



Gdański Zespół
Schronisk
i Sportu
Szkolnego

GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

REGULAMIN

Gdańskiej Olimpiady Młodzieży

Gdańsk 2018/2019

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Regulamin sporządzony na podstawie: Ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. - „O sporcie”, Ustawy z dnia 14 grudnia 2014 - „Prawo oświatowe”, Ustawy z dnia 10 maja 2018 r. „O ochronie danych osobowych”, Statutu Gdańskiego Zespołu Schronisk i Sportu Szkolnego, Statutu Gdańskiego Ośrodka Kultury Fizycznej.

1. Przedmiotem regulaminu jest stworzenie jednolitych zasad współzawodnictwa sportowego Szkół Miasta Gdańska podczas całorocznej rywalizacji zwanej Gdańską Olimpiadą Młodzieży.
2. Przez użyte w Regulaminie określenia należy rozumieć.
 - a) **Gdańska Olimpiada Młodzieży** - całoroczny system rozgrywek sportowych dla szkół Mieście Gdańsk od eliminacji szkolnych do finałów Gdańska zwana dalej GOM.
 - b) **Regulamin** – zbiór zasad obowiązujących podczas rozgrywek GOM.
 - c) **Organizator** - Gdański Zespół Schronisk i Sportu Szkolnego zwany dalej GZSiSS
 - d) **Koordynator** – osoba wyznaczona przez dyrektora GZSiSS do koordynowania rozgrywek w danej kategorii wiekowej.
 - e) **Gospodarz** – osoba lub podmiot podejmująca się przeprowadzenia zawodów
 - f) **System rejestracji szkół** - elektroniczny system na stronie: [_srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zwany dalej SRS
 - g) **Regulaminy dyscyplin** – regulaminy poszczególnych dyscyplin sportowych dostosowane do danej kategorii wiekowej uczestników
 - h) **Opiekun** – osoba wyznaczona przez dyrektora szkoły do opieki nad zespołem.
 - i) **Zespół** – reprezentacja uczniów jednej gdańskiej szkoły w danej dyscyplinie sportowej.
 - j) **Zgłoszenie do zawodów** – wygenerowana z SRS informacja o zespole chcącym wystartować w wybranej dyscyplinie sportowej.
 - k) **Organ prowadzący** – Wydział Rozwoju Społecznego Urzędu Miejskiego w Gdańsku
3. Zadaniem GOM jest stworzenie całorocznego cyklu rozgrywek sportowych organizowanych na terenie Miasta Gdańsk dla jak największej liczby uczniów i wyłonienie w poszczególnych dyscyplinach sportowych najlepszych zawodników i zespołów.



4. GOM stanowi część ogólnokrajowego współzawodnictwa sportowego i obejmuje całoroczne rozgrywki od eliminacji szkolnych do finałów Gdańska.
5. Nadzór nad GOM sprawuje Organizator.
6. Rozgrywki w ramach GOM prowadzone są w oparciu o istniejącą miejską bazę sportową, a w szczególności sale i boiska sportowe szkół oraz podmiotów współpracujących z organizatorem.
7. GOM organizowana jest w trzech kategoriach wiekowych: *Gdańskie Igrzyska Dzieci*, *Gdańskie Igrzyska Młodzieży Szkolnej*, *Gdańska Licealiada*.
8. Współzawodnictwo sportowe w ramach GOM przebiegać będzie zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
9. W sprawach nie ujętych w niniejszym Regulaminie, a dotyczących sposobu przeprowadzenia zawodów sportowych, stosuje się odpowiednio przepisy polskich związków sportowych.

II. ORGANIZACJA

1. System rozgrywek w danej dyscyplinie i zasady awansu do poszczególnych etapów współzawodnictwa uzależnione są od ilości i wieku uczestników. Przy większej ilości zespołów rozgrywki finałowe poprzedzane są eliminacjami.
2. Każda szkoła chcąc wziąć udział w GOM ma obowiązek w terminie do 30 września, nie później jednak niż na 7 dni przed przystąpieniem do pierwszych zawodów:
 - a) zarejestrowania się poprzez SRS
 - b) wypełnienia elektronicznego zgłoszenia na stronie: www.gzsiss.pl.
3. Przed rozpoczęciem rozgrywek w danej dyscyplinie należy w przewidzianym terminie zgłosić zespół szkolny poprzez SRS (wydruk zgłoszenia). Tylko zgłoszenia na wygenerowanych drukach SRS będą honorowane przez organizatora. Bez spełnienia powyższych wymagań zespół nie może być dopuszczony do rozgrywek.
4. Organizator opracowuje **do końca września br.** harmonogram GOM na dany rok szkolny.
5. Organizator wyznacza koordynatorów odpowiedzialnych za nadzór i organizację rozgrywek w poszczególnych grupach wiekowych opisanych w punkcie I.7. regulaminu.
6. Koordynator przed rozpoczęciem rozgrywek w danej dyscyplinie powiadamia szkoły o terminie rozpoczęcia i systemie rozgrywek przez zamieszczenie informacji na stronach www.gokf.gda.pl i www.gzsiss.pl.



7. Na wszystkich szkołach uczestniczących w rozgrywkach ciąży obowiązek zgodnego współdziałania, a w szczególności podejmowania się roli gospodarza w wybranych dyscyplinach, udostępnienia szkolnych obiektów sportowych, pomocy w organizacji, prowadzeniu oraz sędziowaniu zawodów.
8. Na poszczególnych szczeblach rozgrywek gospodarzami imprez są:
 - a. podczas eliminacji szkoła – (nauczyciel wychowania fizycznego w danej szkole),
 - b. podczas finałów szkoła i organizator lub inne podmioty – (nauczyciel wychowania fizycznego w danej szkole i koordynator rozgrywek wyznaczony przez organizatora),
9. Gospodarzami zawodów w poszczególnych dyscyplinach GOM będą szkoły, które zostały wytypowane przez koordynatorów na podstawie zgłoszeń do rozgrywek, mające warunki do przeprowadzenia zawodów w poszczególnych dyscyplinach sportowych.
10. Szkoły zainteresowane organizacją rozgrywek na swoim terenie proszone są o *podanie tej informacji w elektronicznym zgłoszeniu oraz przekazanie jej do koordynatora.*
11. Do obowiązków gospodarza zawodów należy:
 - a) powiadomianie zainteresowanych szkół o terminie i miejscu zawodów,
 - b) powiadomienie koordynatora rozgrywek o potrzebie zabezpieczenia obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej,
 - c) przygotowanie obiektów sportowych, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, protokołów zawodów oraz zebranie Zgłoszeń do zawodów,
 - d) zorganizowanie oprawy zawodów (zaproszenie VIP-ów i gości, uroczyste otwarcie i zakończenie imprezy),
 - e) sporządzenie protokołu z zawodów i przekazanie ich niezwłocznie do koordynatorów.
12. Zawody finałowe odbywać się będą na dostępnych obiektach sportowych gwarantujących najlepsze warunki startu dla uczestniczących zespołów i zawodników.
13. Zespoły szkolne winny występować w jednakowych strojach reprezentacyjnych.
14. Nauczyciel - opiekun zespołu ma obowiązek przebywania z młodzieżą przez cały czas trwania zawodów, a także w trakcie przerw pomiędzy meczami. Odpowiada on za wszelkie zniszczenia i uszkodzenia mienia wyrządzone przez uczestników w trakcie trwania zawodów.
15. Opiekun zgłaszając uczniów do zawodów ma obowiązek posiadać:
 - a. zgodę opiekunów prawnych ucznia do udziału w zawodach sportowych.



- b. zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rejestracji, jak również na przetwarzanie, publikowanie danych osobowych, zdjęć z zawodów swojego dziecka (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych).

III. UCZESTNICTWO

1. Udział we współzawodnictwie sportowym w GOM jest dobrowolny.
2. Zgłoszenie szkoły do rozgrywek jest równoznaczne z przyjęciem do wiadomości i przestrzegania postanowień niniejszego regulaminu.
3. Do rozgrywek dopuszczeni są uczniowie zakwalifikowani podczas badań profilaktycznych do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich). Zakwalifikowanie ucznia do zajęć wychowania fizycznego jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy (Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych w załączniku nr 1).
4. W zawodach prawo startu ma młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową
5. Szczegółowe zasady uczestnictwa w poszczególnych dyscyplinach sportowych określają regulaminy tych dyscyplin opracowane w oparciu o aktualne przepisy polskich związków sportowych.
6. Szkołę, w każdej dyscyplinie może reprezentować tylko jeden zespół dziewcząt i jeden zespół chłopców.
7. Szkoła zainteresowana udziałem w danej dyscyplinie sportowej ma obowiązek przed rozpoczęciem rozgrywek potwierdzić swój udział w terminie podanym w komunikacie zamieszczonym na stronach www.gzsiss.pl i www.gokf.gda.pl.
8. Brak potwierdzenia i rejestracji w SRS wyklucza z rozgrywek reprezentantów szkoły w rozgrywkach w danej dyscyplinie sportowej.
9. We wszystkich dyscyplinach indywidualnych i drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (bez prawa kooptacji).
10. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2018/2019. Przepis ten nie obowiązuje w przypadku zmiany miejsca zamieszkania przez całą rodzinę.
11. Każdy zawodnik musi posiadać ważną legitymację szkolną. Brak legitymacji wyklucza udział ucznia w zawodach.



12. Przed każdymi zawodami opiekunowie zespołów mogą przeprowadzić weryfikację włącznie ze sprawdzeniem legitymacji szkolnych. Fakt weryfikacji należy odnotować na odwrocie protokołu zawodów „weryfikacja bez zastrzeżeń” lub „weryfikacja z zastrzeżeniem” podając zastrzeżenia. Brak jakiegokolwiek adnotacji uniemożliwi wniesienie i rozpatrzenie protestów.
13. Na zgłoszeniach SRS do dyscyplin zespołowych lub w dyscyplinach, w których wymagane jest oznaczenie zawodników numerami startowymi, przy nazwisku zawodnika winien być wpisany numer, który zawodnik będzie miał na koszulce.
14. Szkoła, która potwierdziła swój udział w rozgrywkach w danej dyscyplinie sportowej, lecz nie może ich kontynuować ma obowiązek powiadomić o tym fakcie gospodarza i wysłać odpowiednią informację do koordynatora rozgrywek. Niedopełnienie powyższego obowiązku spowoduje wykluczenie szkoły z dalszego uczestnictwa w tej dyscyplinie sportowej.
15. Kary za niesportowe zachowanie zawodników (dotyczy jaskrawych incydentów):
 - c. Sędzia nakłada karę zgodnie z przepisami danego związku sportowego,
 - d. Incydent zostaje opisany w protokole przez sędziego,
 - e. Organizator zawodów po zasięgnięciu opinii sędziego może nałożyć karę odsunięcia od zawodów sportowych na okres od 1 do 3 meczów,
 - f. W przypadku powtórzenia się incydentu u tego samego zawodnika następuje wykluczenia go do końca rozgrywek w danym roku szkolnym
16. Kary za niesportowe zachowanie trenerów
 - a. Kara nałożona przez sędziego zawodów, powoduje przerwanie meczu i walkower dla drużyny przeciwnej. Incydent zostaje opisany przez sędziego zawodów w protokole.

IV. PROGRAM ROZGRYWEK

1. Oferta GOM ustalana jest na podstawie programu Szkolnego Związku Sportowego oraz organizatora.
2. Na podstawie zgłoszeń do poszczególnych dyscyplin sportowych koordynator przygotowuje system rozgrywek szkolnych dla poszczególnych dyscyplin sportowych.
3. Program rozgrywek GOM może zostać rozszerzony o inne dyscypliny.
4. W celu właściwego i sprawnego przeprowadzenia GOM organizator zastrzega sobie prawo do zmian przepisów dyscyplin sportowych w celu dostosowania ich do zaistniałych warunków.

5. Gdańska Olimpiada Młodzieży obejmuje dyscypliny sportowe zawarte w załączniku nr 2

V. ZASADY USTALANIA KOLEJNOŚCI W GRACH ZESPOŁOWYCH

1. O kolejności zespołów decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów
 - b) jeżeli dwie drużyny uzyskają tę samą liczbę punktów - wynik bezpośredniego spotkania
 - c) gdy 3 zespoły i więcej uzyskają tę samą ilość punktów o kolejności decydują:
 - i. większa ilość punktów między zainteresowanymi drużynami,
 - ii. lepszy stosunek setów zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - iii. lepszy stosunek małych punktów
 - iv. wynik bezpośredniego spotkania
2. W zawodach poza konkurencją mogą brać udział zespoły o niepełnym składzie wymaganym w regulaminie.

VI. NAGRODY

1. W dyscyplinach indywidualnych za zajęcie I, II, III, miejsca w każdej konkurencji zawodnicy otrzymają medale i dyplomy.
2. W dyscyplinach zespołowych za zajęcie I, II, III, IV miejsca zespoły otrzymają puchary, zawodnicy medale, a sześć najlepszych zespołów otrzymuje dyplomy.
3. Ilość medali przewidzianych do wręczenia w trakcie dekoracji odpowiada maksymalnej ilości zawodników uprawnionych do startu w danej dyscyplinie + 1 (dla opiekuna).
4. Przez cały okres trwania rozgrywek w ramach GOM prowadzona będzie klasyfikacja uwzględniająca procentowy udział uczniów danej szkoły. Klasyfikacja prowadzona będzie dla wszystkich typów szkół.
5. Szkole, która w klasyfikacji łącznej uzyska najwyższy wynik przyznany zostanie tytuł Najbardziej Usportowionej Szkoły w danym roku szkolnym. Najlepsze szkoły otrzymają certyfikaty na zakup sprzętu sportowego.

VII. FINANSOWANIE

5. Organizator pokrywa koszty obsługi medycznej na wszystkich etapach rozgrywek

6. Organizator pokrywa wydatki związane z organizacją zawodów finałowych (nagrody, obsługa sędziowska i medyczna)
7. Organizator funduje nagrody klasyfikacji generalnej

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ubezpiecza uczestników zawodów sportowych na wszystkich szczeblach rozgrywek. Na wszystkie zawody zamawiana jest opieka medyczna
2. Wyłączne prawo interpretacji postanowień regulaminu przysługuje organizatorowi.
3. W sprawach spornych i nie ujętych niniejszym regulaminem głos decydujący przysługuje organizatorowi, który zastrzega sobie również prawo do zmiany regulaminu oraz programu GOM o ile uzna to za uzasadnione. Zmian w regulaminie można dokonywać po zakończeniu rozgrywek w danym roku szkolnym.
4. Tryb odwoławczy. Odwołania i protesty w sprawie rozgrywek GOM należy składać w formie pisemnej w terminie 3 dni od ich zakończenia:
 - a) do Dyrektora GZSiSS
 - b) w sprawach spornych do organu prowadzącego właściwego dla Organizatora
5. Odwołania wniesione po wyznaczonym terminie lub w formie innej niż pisemna, nie będą rozpatrywane.
6. Decyzje organu prowadzącego w rozstrzyganiu sporów dotyczących współzawodnictwa objętego niniejszym regulaminem są ostateczne.
7. Regulamin oraz lista koordynatorów poszczególnych kategorii rozgrywek znajdują się na stronie internetowej www.gokf.gda.pl i www.gzsiss.pl
8. Komunikaty sportowe, wyniki i zdjęcia z zawodów będą na stronach internetowych www.gokf.gda.pl i – www.gzsiss.pl, a także w siedzibie Organizatora.

IX. REGULAMINY DYSCYPLIN

IGRZYSKA DZIECI

MINI KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy.
- zespół liczy 10 -12 zawodników/zawodniczek.

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 6 minut.
- piłka: numer „5”.
- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od strony kosza).
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym obowiązuje:
 - a. krycie „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową)
 - b. przepis połowy,
 - c. przepis 3 sekund,
 - d. przepis 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, odgwiszany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
- za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

MINI PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy.
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodników (w całym turnieju)

II. Przepisy gry

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linię ataku (3 m od siatki)
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
- obowiązuje rozmiar piłki nr 4 (MOLTEN lub MIKASA)
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwow.
- w drugim secie pozostałych 5 zawodników.
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
- skład CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej.
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku.
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga!

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzonym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 pkt.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - większy stosunek setów,
 - większy stosunek „małych” punktów,
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

MINI PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy.
- zespół liczy do 14 zawodników.

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj.
dla dziewcząt obwód piłki 50-52cm, a dla chłopców 54-56cm.
- Czas gry 2x12minut z 5min przerwą
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów;
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/e);
 - b. większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
 - c. większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
 - d. większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e. większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
3. losowanie.

MINI PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy.
2. zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie –

zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. Czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. Obuwie: korkotrampki, trampki,
5. Piłka: numer „4”,
6. Pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),



7. Bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. Gra bez "spalonego",
9. Zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. Rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. Piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. Jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. Stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut

i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy.
2. zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
3. zespół składa się z 12 zawodników – 5 na boisku + bramkarz i 6 rezerwowych

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie zgodnie z przepisami PZU.

1. czas gry 3 tercje x 4-10 minut + 1 – 2 minuty przerwy (w zależności od ilości drużyn)
2. bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)
3. pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
4. pole przed bramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska)
5. dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU



III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
3. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
4. większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
5. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
6. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
7. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W zawodach gminnych i powiatowych dopuszcza się grę na małe bramki 90x60cm bez bramkarzy.

Od szczebla półfinału wojewódzkiego obowiązują przepisy Polskiego Związku Unihokeja

1. Uczestnictwo
 - zespół składa się z 10 zawodników – 5 na boisku + 5 rezerwowych (w całym turnieju).
2. Przepisy gry na małe bramki
 - Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.
 - Wymiary boiska: szer. 18 - 20m, dł. 36 - 40 m
 - Gra na małe bramki 90 cm x 60 cm bez bramkarzy
 - Pole bramkowe: 3 m x 1,5 m.

TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY klas III-IV

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 dziewcząt lub 5 chłopców. Zawody przeznaczone dla uczniów klas III i IV.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstartcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,

- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,
 - suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
 - na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących),
 - przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.
- W pozostałych przypadkach szkoły klasyfikuje się na miejscach równorzędnych.

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w 2006 i młodszych.

II. Program zawodów

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż ,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące

wysokości:

dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby

jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku,

nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia

się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.

- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie.

- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.

- liczy się najlepszy rezultat.

- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.

- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.

- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).

- w przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone.

- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie

decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców

- reprezentacja składa się z 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 2006 i młodszych

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych warunków:

- dziewczęta 10 x 600m – 1000m

- chłopcy 10 x 800m – 1200m

➤ UWAGA NUMERY STARTOWE POWINNY BYĆ ZAZNACZONE PISMEM ARABSKIM

Każdy zespół powinien posiadać własną pałeczkę sztafetową.

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z:
 - a. 5 uczniów/uczennic - grupa młodszą 2008 i młodsi
 - b. 5 uczniów/uczennic - grupa starszą 2006 -2007

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- a. dziewczęta grupa młodszą 600 - 1000 m
- b. chłopcy grupa młodszą 600 - 1000 m
- c. dziewczęta grupa starszą 1000 - 1200 m
- d. chłopcy grupa starszą 1000 - 1200 m

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 5 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny, w których zawody ukończyło 4 zawodników, potem 3 itd...

Oddzielnie punkujemy dziewczęta / młodszą + starszą /, oddzielnie chłopców / młodsi + starsi /.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla,

jeżeli ich drużyna nie awansowała.

Oddzielna klasyfikacja indywidualna dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2006 i młodsi. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

1. Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
3. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów)
oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.

4. Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2006 i młodszy. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
3. obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

1. Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
3. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
4. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
3. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodszy.
 - Drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
2. Na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
3. Skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. W zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach
5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne
6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

II. Program zawodów

1. Zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. Zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku



- rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. Tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

1. punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
2. suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
3. wynik bezpośredniego spotkania,
4. lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach startują zespoły szkolne Reprezentacja liczy 8 dziewcząt lub 8 chłopców – po dwóch w każdym roczniku.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

2. Program zawodów

- Sztafeta 8×25 m stylem dowolnym dziewcząt
- Sztafeta 8 x 25m stylem dowolnym chłopców
- Wyścigi indywidualne, obowiązują roczniki:

Roczniki 2008 i 2009

- 25 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

Czwarty zawodnik startuje w dowolnie wybranym stylu spośród trzech

Roczniki 2006 i 2007

- 25 m stylem motylkowym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem dowolnym – 1 zawodnik

3. Przepisy techniczne

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25 metrowej,
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w 1 sztafecie,
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii,
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych.



4. Punktacja drużynowa

Sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę.

Punktację prowadzi się według zajętych miejsc w poszczególnych konkurencjach:

- w indywidualnych: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.,
- w sztafecie: I m. – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.,
- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety,

Drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie

podlega dyskwalifikacji,

- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu indywidualnym nie zdobywa punktów,

- w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych

miejsc pierwszych, drugich itd.,

- prowadzi się oddzielnie punktację dla dziewcząt i chłopców,

- dodatkowy wyścig po wyczerpaniu w/w kryteriów.

„DWA OGNIE USPORTOWIONE„

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 r.

I. Uczestnictwo

- Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w roczniku 2008 i młodszy.

- Zespół składa się z 10 zawodników - 6 zawodników grających w polu, + „Matka” oraz 3-ch rezerwowych.

- W Finale Wojewódzkim startują Mistrzowie Półfinałów Wojewódzkich.

- Sędziowie: dwóch sędziów oraz sędzieja (uczeń) obsługujący tablicę punktową.

II. Przepisy gry

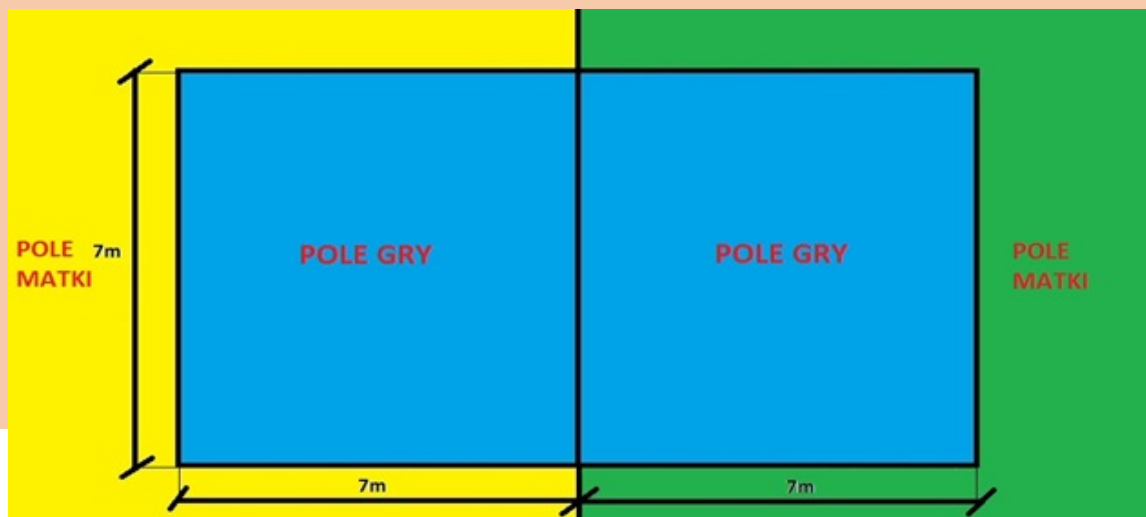
1. Gra toczy się na boisku o wymiarach 14x7 metrów (boisko do mini piłki siatkowej) podzielonym na dwie równe połowy. Poza boiskiem wytyczone pole poruszania się „matek”. (pan boiska w Załączeniu)
2. Gra odbywa się piłką do mini siatkówki.
3. Czas gry 2 x 6 -8 minut plus 2 minuty przerwy.
4. Po pierwszej połowie zespoły zmieniają strony boiska.
5. Przed rozpoczęciem gry dokonuje się losowania (zespół, który wygrał losowanie rozpoczyna grę, a drugi zespół ma prawo wybrać połowę boiska).
6. Grę rozpoczyna „matka” podaniem piłki do swojego zawodnika.
7. Zmiany zawodników tzw. „lotne”, dopuszczalna jest dowolna ilość zmian.
8. Jednorazowo zespół może wykonać na swojej połowie 2 podania, kolejne musi być wykonane jako podanie do „Matki” lub próba zbitcia przeciwnika.
9. Zawodnik z piłką w rękach nie może zrobić więcej niż 3 kroki, (nie dotyczy „Matki”- dowolna ilość kroków).
10. Jeżeli zawodnik rzucający piłkę przekroczy linię środkową piłka przechodzi na rzecz przeciwnika, dotyczy to również przekroczenia linii po oddanym rzucie (grę wznawia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego samego miejsca gdzie nastąpiło przekroczenie linii).
11. Jeżeli podczas wykonywania podania lub chwytu piłki we własnym zespole piłka lub zawodnik z piłką wyjdzie poza linię boczną lub końcową to zespół traci piłkę (grę wznawiaj „Matka” zespołu przeciwnego).
12. Jeżeli rzucona piłka przekroczy linię boczną (aut) przechodzi ona na rzecz przeciwnika (grę wznawia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego miejsca gdzie piłka przekroczyła linię).
13. Jeżeli piłka po rzucie uderzy w ścianę za „Matką”, oddawana jest „Matce” nie zależnie czy piłka wróci na boisko przeciwnika.

14. Niedozwolona jest gra na czas, w związku z tym mogą być wykonane trzy przerzuty między zawodnikami a „Matką”. Czwarte rzut musi być próbą zbitcia zawodnika drużyny przeciwnej.
15. Podanie piłki z autu przez „Matkę” do swojego zawodnika wlicza się w łączną ilość podań w zespole.
16. Sędzia ocenia czy zawodnik będący „Matką” stosuje grę na czas.
17. Jeżeli sędzia stwierdzi, że zespół gra na czas odgwizduje stratę piłkę na rzecz przeciwnika (grę wznowia „Matka” przeciwnego zespołu).
18. Prawidłowymi rzutami lub podaniami są rzuty górne lub półgórne z odchyleniem. Wyklucza się podania lub rzuty hakiem. W przypadku takiego rzutu zespół traci piłkę.
19. Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłką zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże (w przypadku gdy odbita piłka jest złapana przez zawodnika tego samego zespołu punktu się nie przyznaje).
20. Polem trafienia jest ciało przeciwnika z wyłączeniem głowy.
21. Gdy piłka trafia zawodnika w głowę a następnie innego ucznia w dowolną część ciała to oba trafienia są nieważne, a rzut uznany jest jako nieprawidłowy.
22. Po nieprawidłowym rzucie w głowę grę rozpoczyna matka zespołu który, wykonywał rzut.
23. Jeżeli piłka trafi więcej niż jednego zawodnika i następnie upadnie na podłoże to za każdego trafionego zawodnika przyznaje się jeden punkt.
24. Jeżeli zawodnik uciekając przed zbitciem przekroczy pole własnej drużyny, zalicza się to jako zbitcie i punkt dla drużyny która wykonała rzut.
25. Jeżeli zawodnik po chwycie piłki rzuconej przez przeciwnika opuści pole gry lub chwyt nastąpi poza polem gry zalicza się to jako zbitcie i punkt dla drużyny która wykonała rzut.
26. Jeżeli zawodnik po chwycie piłki opuści ją na podłoże następuje strata piłki.
27. Po trafieniu zawodnika grę rozpoczyna zawodnik trafiony ostatnio, wykonując podanie do zawodnika z własnego zespołu lub do „Matki”
28. Zdobycie punktu następuje również gdy zawodnik chwytający piłkę przekroczy linię boczną lub końcową
29. Sędzia liczący punkty jest zobowiązany podawać wynik na bieżąco (po zdobyciu każdego kolejnego punktu).
30. Wygrywa zespół, który uzyska większą liczbę punktów.

III. Punktacja:

1. Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów
2. O kolejności zespołów decyduje:
 - a) Większą liczbą zdobytych punktów.
 - b) Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów,
 - wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - różnica małych punktów (zbić zdobytych i utraconych w spotkaniach tych drużyn),
 - większa liczba zbić zdobytych.

Plan boiska – dwa ognie usportowione



GRY I ZABAWY - SZTAFETY SPRAWNOŚCIOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2018 r.**

I. Warunki uczestnictwa:

Zespół składa się z 16 uczniów z jednej szkoły w tym:

- z 3 dziewcząt i 3 chłopców + 2 rezerwowych (dziewczynka i chłopiec), dzieci urodzone w roku 2010 oraz
- z 3 dziewcząt i 3 chłopców + 2 rezerwowych (dziewczynka i chłopiec), dzieci urodzone w roku 2009

II. Przepisy gry i punktacja

Turniej przeprowadzony zostanie wg. zestawu gier i zabaw (zestaw w załączeniu).

Wybór ilości zabaw zostanie ustalony na odprawie przed zawodami.

Konkurencje będą punktowane wg systemu:

- dla 7 zespołów - Im. 8 pkt., II m. 6 pkt., III m. 5 pkt.,..... VII m. 1 pkt.
- dla 6 zespołów - Im. 7 pkt., II m. 5 pkt., III m. 4 pkt.,..... VI m. 1 pkt.
- dla 5 zespołów - Im. 6 pkt., II m. 4 pkt., III m. 3 pkt.,..... V m. 1 pkt.

Na wszystkich etapach rozgrywek oraz Finale wojewódzkim obowiązuje 10 podanych zabaw.

Na odprawie, przed każdym etapem rozgrywek, z pośród obowiązującego zestawu 10 zabaw zostanie wylosowany zestaw 5 zabaw, który będzie obowiązywał podczas danego etapu rozgrywek.

Dzieci startują na przemian (dziewczynka, chłopiec, -dz....-ch.).

Ostatni w rzędzie oznaczony jest szarfą lub numerem.

Przy równej ilości punktów o wyższej lokacie decyduje ilość wyższych miejsc w zabawach.

W konkurencjach technicznych ilość udanych prób daje sumę pkt. w zabawie, a zabawę wygrywa zespół, który zgromadzi więcej punktów.

Jeżeli nadal nie można ustalić kolejności końcowej, wówczas należy przeprowadzić dogrywkę między zainteresowanymi zespołami losując jedną z pięciu zabaw.

ZESTAW GIER I ZABAW

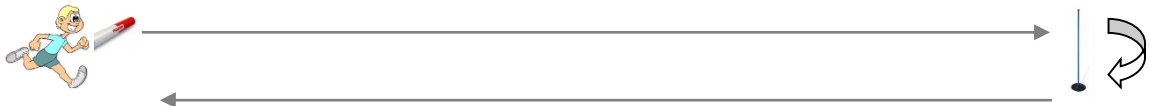
1. Bieg sztafetowy

Pierwszy z rzędu, z pałeczką sztafetową w ręku, biegnie do półmetka.

Tam zmienia pałeczkę na woreczek gimnastyczny i wracając przekazuje woreczek następnemu zawodnikowi na linii zmian, który wykonuje to samo zadanie (wymienia woreczek na pałeczkę).

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

Sprzęt: pałeczka sztafetowa, woreczek gimnastyczny, stojak (ustawiony na półmetku).



2. Bieg z kozłowaniem piłki

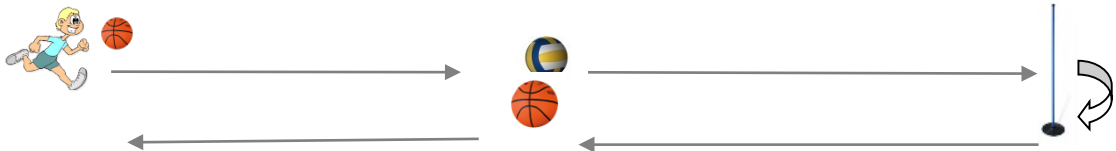
Pierwszy z rzędu biegnąc kozłuje piłkę koszykową, którą wymienia na piłkę siatkową w połowie drogi do półmetka,

którą dalej kozłuje do półmetka. Obiegając półmetek chwyta piłkę i wracając biegiem ponownie zmienia piłkę

siatkową na koszykową. Piłkę koszykową przekazuje na linii zmian następnemu zawodnikowi. Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

UWAGA – piłka przy zamianie znajduje się w kółku ringo z którego nie może wypaść podczas zamiany, w razie błędu należy wrócić i poprawić ułożenie piłki.

Sprzęt: piłka koszykowa, piłka siatkowa, kółko ringo, stojak.

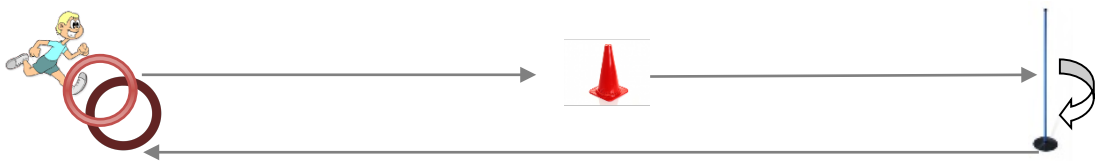


3. Zabawa z podskokami

Pierwszy z rzędu wykonuje podskoki na dowolnej nodze do pachołka (w połowie drogi do półmetka) z zawieszonym pierścieniem na drugiej nodze. Przy pachołku należy zmienić nogę. Na półmetku ściąga pierścień i obiegając półmetek wraca na linię zmian z pierścieniem w rękę, gdzie przekazuje pierścień następnemu zawodnikowi.

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

UWAGA w trakcie wykonywania podskoków zabronione jest trzymanie pierścienia ręką. Sprzęt: pierścień gimnastyczny, pachołek, stojak.



4. Wyścig pajęczków przodem

Pierwszy z rzędu wykonuje podpór tyłem i porusza się przodem do płotka z woreczkiem na brzuchu (ustawienie płotka w połowie drogi do półmetka).

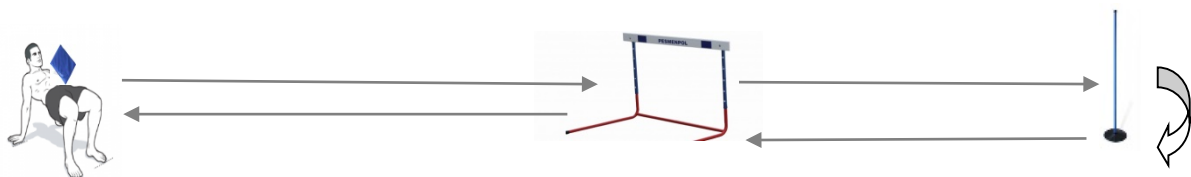
Przechodzi pod płotkiem zostawia woreczek, wstaje i biegiem okrąża półmetek.

W drodze powrotnej przechodzi pod płotkiem, zabiera woreczek i trzymając woreczek w rękę dobiega do linii zmiany i przekazuje go następnemu zawodnikowi.

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

UWAGA – jeżeli w trakcie wykonywania pajęczków woreczek spadnie z brzucha, należy przerwać ćwiczenie, poprawić ułożenie woreczka i dalej kontynuować zadanie.

Sprzęt: woreczek, płotek, stojak.



5. Kopnięcie piłki siatkowej do bramki (płotek lub mała bramka do unihokeja).

Zawodnicy kolejno z wyznaczonego punktu kopią piłkę siatkową do płotka ustawionego w odległości około 5 m.

Wygrywa zespół, który najwięcej razy trafi piłką do płołka (bramki).
Sprzęt: piłka siatkowa, płołek (bramka).



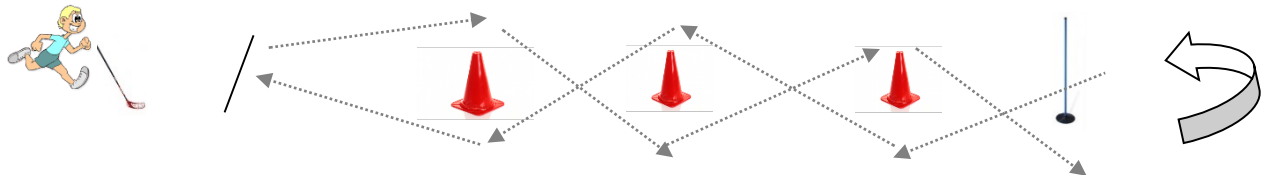
6. Slalom z piłką do unihokeja

Biegając slalomem między pachołkami zawodnik prowadzi piłkę kijem do unihokeja, obiega półmetek i wraca

slalomem trzymając piłkę i kij w ręku. Piłkę i kij oddaje na linii zmian następnemu zawodnikowi.

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

Sprzęt: kij i piłka do unihokeja, 3 pachołki, stojak.



7. Sadzenie ziemniaków

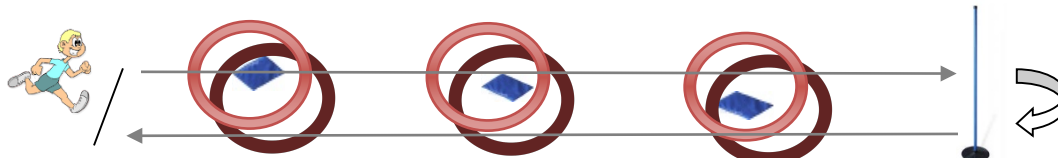
Zawodnicy biegając do półmetka, sadzą ziemniaki (woreczki) do rozłożonych na trasie trzech pierścieni, a po jego osiągnięciu wracając zbierają ziemniaki (woreczki) i przekazują je na linii zmian następnemu zawodnikowi.

UWAGA- Woreczek powinien mieć kontakt z pierścieniem.

Jeżeli nie ma kontaktu z pierścieniem należy wrócić i poprawić sadzenie ziemniaka.

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

Sprzęt: 3 woreczki, 3 pierścienie, stojak.



8. Sztafeta parami

Pierwsza para dziewczynka i chłopiec trzymając wspólnie szarfę biegną do półmetka.

Po jego obiegnięciu wracają na linię zmian wciąż trzymając szarfę. Szarfę na linii zmian przekazuje następnej

parze, która wykonuje zadanie w ten sam sposób.

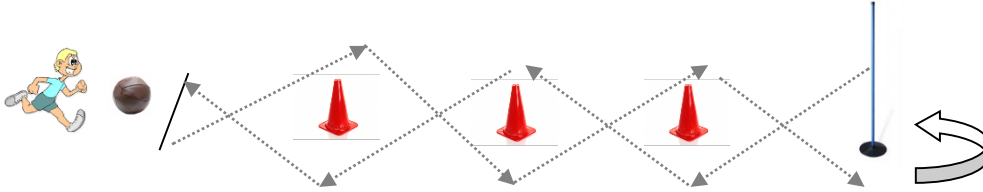
Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie. Sprzęt: szarfa, stojak.



9. Slalom z piłką lekarską (1 kg.)

Pierwszy zawodnik rozpoczyna bieg tocząc piłkę pomiędzy pachołkami do półmetka.

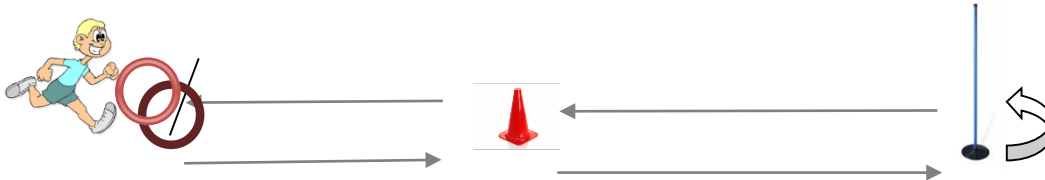
Okrażając półmetek wraca na linię zmian slalomem trzymając piłkę w ręku.
Piłkę na linii zmian przekazuje następnemu zawodnikowi.
Wygrywa zespół, który poprawnie i najszybciej wykona zadanie.
Sprzęt: piłka lekarska (1kg), 3 pachołki, stojak.



10. Bieg z pierścieniem.

Zawodnik biegnie z pierścieniem w ręku i zakłada go na pachołek, obiega półmetek, w drodze powrotnej zabiera pierścień, który oddaje następnemu zawodnikowi na linii zmian.
Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

UWAGA- Pachołek znajduje się w połowie drogi do półmetka. Sprzęt: pierścień, pachołek, stojak.



UWAGI!

Półmetek obowiązkowo należy obiegać. Zespoły są ustawione w rzędach.

W rzędach obowiązuje zasada: dziewczynka, chłopiec, dziewczynka, chłopiecitd. Ostatni w rzędzie oznaczony jest szarfą lub numerem (otrzymują od organizatora).

Ustawienie rzędów - losowanie. Zawodnik kończący daną zabawę siada na parkiecie (siad skrzyżny) za własnym rzędem. Za niedokładne wykonanie zadanie odejmowane będą punkty za daną zabawę.

BOWLING

1. ORGANIZATORZY:

- ✓ Centrum Sportu i Rekreacji U7, Gdański Zespół Schronisk i Sportu Szkolnego,

2. MIEJSCE ZAWODÓW:

- ✓ Centrum U7 Gdańsk, Plac Dominikański 7,

4. TERMINY:

Termin zostanie podany w osobnym komunikacie

5. UCZESTNICTWO:

- ✓ Uczestnictwo w zawodach jest bezpłatne.

6. DRUŻYNY:

- ✓ Drużyny składają się z pięciu zawodników uczniów jednej szkoły z klas IV – VI
- ✓ Istnieje podział na kategorię dziewcząt i chłopców

7. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- ✓ W Międzyszkolnych Mistrzostwa Bowlingowych poszczególne 5-osobowe reprezentacje

- grają na własnych torach nie rywalizując bezpośrednio między sobą,
- ✓ Uzyskane wyniki są zapisywane, a następnie zestawiane z wynikami innych drużyn,
 - ✓ Wszyscy uczniowie mają po 2 gry, z których suma punktów jest wliczana do klasyfikacji drużynowej,
 - ✓ Eliminacje trwać będą po 3 dni na obiekcie Centrum U7 z uwzględnieniem:
 - ✓ **I dzień: Szkoły Podstawowe klasy młodsze,**
 - ✓ **II dzień: Szkoły Podstawowe klasy starsze,**
 - ✓ **III dzień: Szkoły Ponadgimnazjalne.**

8. ZGŁOSZENIA:

- ✓ Termin zawodów oraz termin zgłoszeń i rezerwacji torów zostaną podane w terminie późniejszym.
- ✓ Na zawody opiekun zespołu szkolnego zobowiązany jest dostarczyć zgłoszenia (które powinno zawierać numer szkoły, imię i nazwisko uczniów, imię i nazwisko opiekuna, oraz telefon kontaktowy).

9. NAGRODY:

- ✓ Puchary, medale i nagrody rzeczowe są ufundowane przez Gdański Ośrodek Kultury Fizycznej, Centrum U7 oraz sponsorów imprezy,
- ✓ Rozdanie nagród (pucharów, dyplomów i nagród rzeczowych) nastąpi bezpośrednio po zakończeniu Finału Wojewódzkiego Międzyszkolnych Mistrzostw Bowlingowych (styczeń/luty 2019),
- ✓ Nagrody otrzymają trzy najlepsze szkoły oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców oraz zwycięzcy indywidualni każdej z kategorii.

10 SPRAWY ORGANIZACYJNE:

- ✓ Uczniowie powinni cechować się dobrym stanem zdrowia potwierdzonym przez lekarza ,
- ✓ Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie .

11. INNE:

- ✓ Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji powyższego regulaminu,
- ✓ Opiekunowie drużyn szkolnych odpowiadają za młodzież znajdującą się na obiekcie U7 podczas zawodów,
- ✓ Wyniki oraz zdjęcia dostępne będą na stronie internetowej www.u7.pl i www.gzsiss.pl,
- ✓ Dodatkowe informacje pod nr. telefonu: 607 247 777 – Dział marketingu Centrum U7

ZASADY GRY SPORTOWEJ „KWADRANT”

1. **Liczba graczy** - cztery dziewczynki i czterech chłopców (kolejność ustawienia dowolna).
2. **Ustawienie** – jedna drużyna rozstawia się wewnątrz pola boiska na „polu walki”, druga zaś, równa liczebnie, w szeregu z lewej strony „gniazda”, twarzą w kierunku „pola walki”.
3. **Cel gry** – każdy z graczy w „gnieździe” powinien tak rzucić piłkę, aby po rzuceniu jej, miał jak najwięcej czasu na obiegnięcie dookoła „pola walki” po zewnętrznej stronie pacholek zwanych bazami, przez co zdobywa punkt dla swojej drużyny.
4. **Czas gry** – 2 x 10 min. Pierwszą połowę rozpoczyna drużyna A, drugą połowę drużyna B.



5. **Przebieg gry** - Pierwszy gracz drużyny będącej w „gnieździe” na sygnał gwizdka rzuca z rozbiegu piłkę ręczną przed linii rzutu, w taki sposób, aby upadła ona na „pole walki” (**piłkę rzucaamy sposobem górnym lub półgórnym jednorącz**). Gdy mu się to uda, biegnie do pierwszej bazy z prawej strony, a jeśli oceni, że zdąży nim chwytający odrzuci piłkę do „gniazda” lub nie zbiję go biegnie dalej, do drugiej bazy. Po bardzo silnym rzucie może obieć wszystkie bazy. Jeśli rzut jest słabszy – dobiega do pierwszej lub drugiej bazy – gdzie staje i trzyma się pachołka. Po rzuceniu piłki przez następnego gracza może obiegać pole dalej, aż do obiegnięcia całego i zdobycia punktu dla drużyny. Jeżeli obiegnie wszystkie bazy ze swojego rzutu, zdobywa dla drużyny 2 punkty. Zawodnik, który stoi przy bazie, może biec tylko wówczas, gdy piłka zostaje rzucona przez drugiego zawodnika i jest w ruchu. Stojący na „polu walki” starają się w jakikolwiek sposób chwycić piłkę. Nie wolno im świadomie blokować drogi między bazami. Jeżeli piłka zostanie złapana z powietrza przez zawodnika na „polu walki” (tzn. nie upadnie na podłogę, nie uderzy o ścianę lub nie odbije się od innego zawodnika), może (nie musi) on przebiec z nią przez linię rzutu. Jeżeli zdecyduje się przebiec, następuje zmiana boisk. Gdy zawodnik obiegający bazy, zdąży przed zawodnikiem z piłką przebiec linię rzutu, zdobywa przed zmianą punkt dla drużyny. W przypadku odbicia się piłki od podłogi lub ściany, należy ją jak najszybciej odrzucić za linię rzutu, aby przeciwnik nie zdążył dobiec do następnej bazy. Po przekroczeniu piłki przez linię rzutu, zawodnik, który był między bazami cofa się do najbliższej bazy, którą obiegł. Gracza obiegającego bazy można „zbić” piłką (tylko między bazami), wówczas drużyna, która „zbiła” zdobywa punkt. Jeśli graczowi uda się obieć boisko i wrócić na pole wyrzucania, wówczas zdobywa jeden punkt dla swojej drużyny. Zwycięża drużyna, która zdobędzie większą ilość punktów w określonym czasie.

Zmiana pól następuje gdy:

- 1) którykolwiek gracz z drużyny znajdujący się na „polu walki” schwyci piłkę „z powietrza” i przebiegnie linię rzutu. Piłka wcześniej nie może dotknąć ziemi, ściany lub innego zawodnika,
- 2) wszyscy gracze drużyny rzucającej nie dobiegają do „gniazda” (gniazdo zostanie puste), a piłka zostanie przerzucona przez linię rzutu,
- 3) gracz rzucający, przebiegający między pachołkami zostanie „zbity” przez któregoś z graczy z boiska,
- 4) jeżeli piłka spadnie w obrębie pola „spalony” lub zawodnik rzucający z gniazda przekroczy linię rzutu wraz z piłką.

Uwaga! Zawodnicy w „gnieździe” muszą przestrzegać wcześniej ustalonej kolejności rzutu.

Układ boiska, na którym będą rozgrywane mecze:

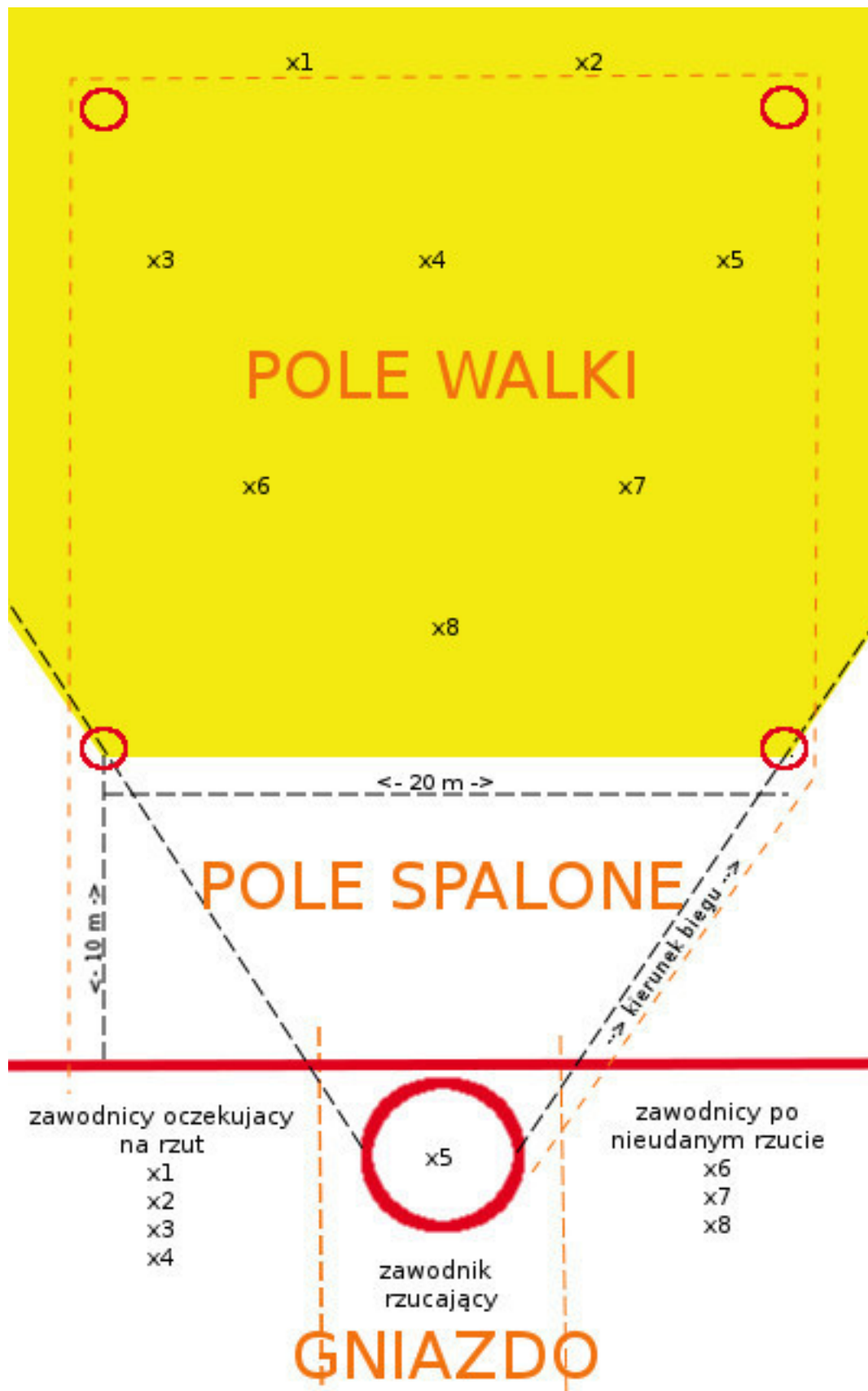


Gdański Zespół
Schronisk
i Sportu
Szkolnego

GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;



SZTAFETY SPRAWNOŚCIOWE KLAS 0

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2018 r.**

III. Warunki uczestnictwa:

Zespół składa się z 8 uczniów z jednej szkoły w tym:

- z 4 dziewcząt i 4 chłopców + 2 rezerwowych (1 dziewczynka i 1 chłopiec), dzieci urodzone w roku 2012

IV. Przepisy gry i punktacja

Turniej przeprowadzony zostanie wg. zestawu gier i zabaw (zestaw w załączeniu).

Wybór ilości zabaw zostanie ustalony na odprawie przed zawodami.

Konkurencje będą punktowane wg systemu:

- dla 7 zespołów - Im. 8 pkt., II m. 6 pkt., III m. 5 pkt.,..... VII m. 1 pkt.
- dla 6 zespołów - Im. 7 pkt., II m. 5 pkt., III m. 4 pkt.,..... VI m. 1 pkt.
- dla 5 zespołów - Im. 6 pkt., II m. 4 pkt., III m. 3 pkt.,..... V m. 1 pkt.

Na wszystkich etapach rozgrywek oraz Finale wojewódzkim obowiązuje 10 podanych zabaw.

Na odprawie, przed każdym etapem rozgrywek, z pośród obowiązującego zestawu 10 zabaw zostanie wylosowany zestaw 5 zabaw, który będzie obowiązywał podczas danego etapu rozgrywek.

Dzieci startują na przemian (dziewczynka, chłopiec,-dz....-ch.).

Ostatni w rzędzie oznaczony jest szarfą lub numerem.

Przy równej ilości punktów o wyższej lokacie decyduje ilość wyższych miejsc w zabawach.

W konkurencjach technicznych ilość udanych prób daje sumę pkt. w zabawie, a zabawę wygrywa zespół, który zgromadzi więcej punktów.

Jeżeli nadal nie można ustalić kolejności końcowej, wówczas należy przeprowadzić dogrywkę między zainteresowanymi zespołami losując jedną z pięciu zabaw.

Zestaw zabaw:

Sztafety klas „0”

1. Bieg sztafetowy

Pierwszy z rzędu, z pałeczką sztafetową w rękę, biegnie do półmetka.

Tam zmienia pałeczkę na woreczek gimnastyczny i wracając przekazuje woreczek następnemu zawodnikowi na linii zmian, który wykonuje to samo zadanie

(wymienia woreczek na pałeczkę).

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

Sprzęt: pałeczka sztafetowa, woreczek gimnastyczny, stojak (ustawiony na półmetku).



2. Bieg pod płotkami

Dwa płotki (wysokość 90cm) ustawione 4 i 8 metrów od linii startu. Pierwszy z rzędu z woreczkiem w rękę biegnie do półmetka przechodząc pod płotkami. Omija stojak i wracając nie przechodzi już pod płotkami. Jeżeli dziecko przewróci płotek musi go poprawić (może pomóc sędzia lub nauczyciel).

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

Sprzęt: 2 płotki, woreczek gimnastyczny, stojak (ustawiony na półmetku).



3. Bieg z dwoma ringami.

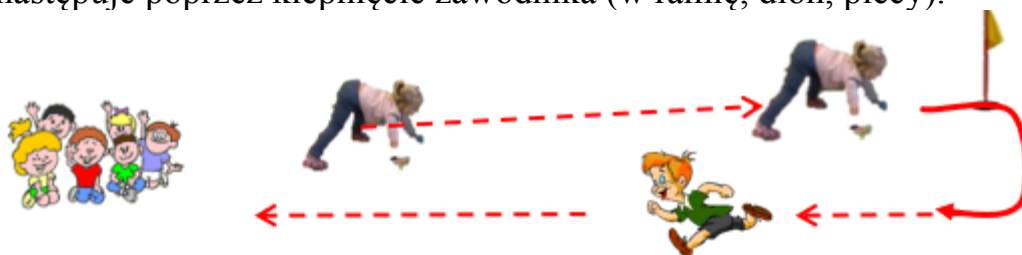
2. Przybory : po 3 pachołki i 2 kółka "ringo" dla zespołu.

XXXXXXXXXXXX ₁ ^{2r}	P	P	
---	---	---	--

Pierwszy uczeń X₁ osadza na 2 bliższych pachołkach po kółku. Dziecko samodzielnie poprawia popełnione błędy jak przewrócony pachołek, źle nałożone ringo. Po obiegnięciu półmetka (3P) wraca zbierając ringa, podaje je następnemu i ustawia się na końcu. Zabawa kończy się gdy rozpoczynający otrzyma kółka i uniesie je do góry.

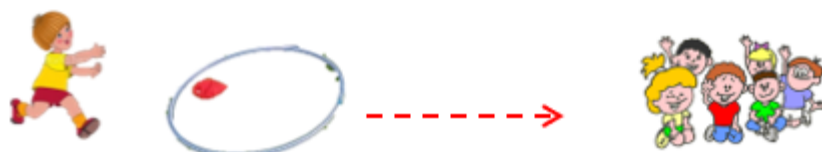
4. Czworakowanie.

Stojak ustawiony 8m. od linii startu. Pierwsza osoba przechodzi do stojaka na czworaka, omija go i wraca biegiem do swojego rzędu. Start następnej osoby następuje poprzez klepięcie zawodnika (w ramię, dłoń, plecy).



5. Celne oko

Każdy uczestnik dostaje 2 woreczki, hula – hop ustawiony 3m od linii startu. Zawodnicy po kolei celują woreczkami do hula – hop. Punktujemy woreczki, które znajdują się w środku obręczy. O kolejności końcowej decyduje suma punktowanych woreczków.



SZTAFETY SPRAWNOŚCIOWE KLAS 1

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2018 r.**

V. Warunki uczestnictwa:

Zespół składa się z 8 uczniów z jednej szkoły w tym:

. z 3 dziewcząt i 3 chłopców + 2 rezerwowych (dziewczynka i chłopiec), dzieci urodzone w roku 2011

VI. Przepisy gry i punktacja

Turniej przeprowadzony zostanie wg. zestawu gier i zabaw (zestaw w załączeniu). Konkurencje będą punktowane wg systemu:

- dla 7 zespołów - Im. 8 pkt., II m. 6 pkt., III m. 5 pkt.,..... VII m.1 pkt.
- dla 6 zespołów - Im. 7 pkt., II m. 5 pkt., III m. 4 pkt.,..... VI m. 1 pkt.
- dla 5 zespołów - Im. 6 pkt., II m. 4 pkt., III m. 3 pkt.,..... V m. 1 pkt.

Na wszystkich etapach obowiązuje 5 podanych zabaw.

Dzieci startują na przemian (dziewczynka, chłopiec,-dz....-ch.).

Ostatni w rzędzie oznaczony jest szarfą lub numerem.

Przy równej ilości punktów o wyższej lokacie decyduje ilość wyższych miejsc w zabawach.

W konkurencjach technicznych ilość udanych prób daje sumę pkt. w zabawie, a zabawę wygrywa zespół, który zgromadzi więcej punktów.

Jeżeli nadal nie można ustalić kolejności końcowej, wówczas należy przeprowadzić dogrywkę między zainteresowanymi zespołami losując jedną z pięciu zabaw.

Zestaw zabaw:

1. Bieg sztafetowy

Pierwszy z rzędu, z pałeczką sztafetową w ręku, biegnie do półmetka.

Tam zmienia pałeczkę na woreczek gimnastyczny i wracając przekazuje woreczek następnemu zawodnikowi na linii zmian, który wykonuje to samo zadanie


(wymienia woreczek na pałeczkę).

Wygrywa zespół, który szybciej wykona zadanie.

Sprzęt: pałeczka sztafetowa, woreczek gimnastyczny, stojak (ustawiony na półmetku).



2. Przybory : po 3 pachołki i 2 kółka “ringo” dla zespołu.

XXXXXXXXXX ₁ ^{2r}	P	P	
---------------------------------------	---	---	---

Pierwszy uczeń X₁ osadza na 2 bliższych pachołkach po kółku. Dziecko samodzielnie poprawia popełnione błędy jak przewrócony pachołek, źle nałożone ringo. Po obiegnięciu półmetka (3P) wraca zbierając ringa , podaje je następnemu i ustawia się na końcu. Zabawa kończy się gdy rozpoczynający otrzyma kółka i uniesie je do góry.

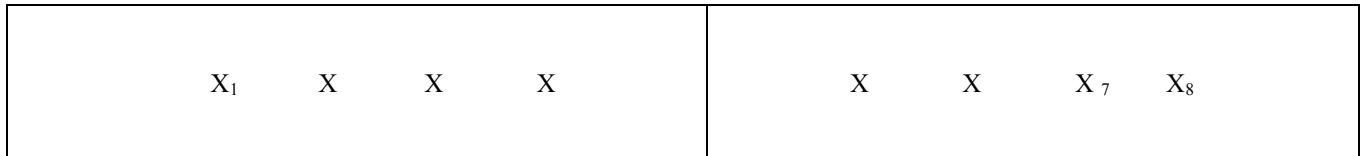
3. Przybory: 1 pachołek (ustawiony 8 metrów od linii startu) i pałeczka sztafetowa dla zespołu.

Pierwsze dziecko z zespołu trzyma pałeczkę sztafetową. Na sygnał wykonuje skoki na jednej nodze do pachołka. Obiegając pachołek, zmienia nogę i skacze na drugiej nodze do linii startu.. Na linii startu następuje przekazanie pałeczki. Zabawę kończy minięcie linii startu przez ostatnie dziecko.

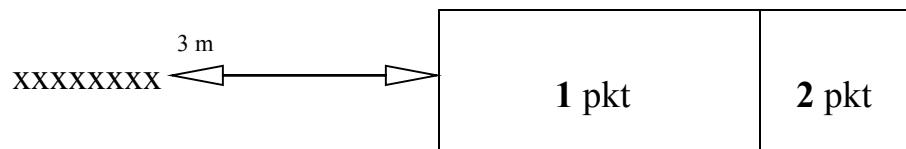
4) Przybory : piłka do siatkówki dla zespołu.

Dzieci ustawione w równych odstępach (na dystansie minimum 16 m) zwrócone twarzą do rozpoczynającego X₁.

Pierwsze dziecko (X_1) **rzuca piłkę** do następnego (X_2), które po półobrocie rzuca dalej. Ostatnie dziecko z zespołu (X_8) rzuca piłkę najbliższemu (X_7), które po półobrocie rzuca do następnego. Zabawę kończy podniesienie piłki nad głową przez rozpoczynającego.



5. Przybory: materac z narysowaną linią (na 1/3 długości od dalszego końca materaca) tworząca pola punktowe.



Zespół ustawiony w rzędzie 3 m od materaca. Każde dziecko wykonuje 2 rzuty woreczkiem na materac. Gdy woreczek dotyka linii punktowej zaliczamy wyżej punktowane pole. Woreczki dotykające podłogi nie punktują. Woreczki liczymy po zakończeniu zabawy. Suma wszystkich punktów zdobytych przez zespół decyduje o zajętej miejscu w zabawie.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003- 2005
- zespół liczy 8 - 12 zawodników w całym turnieju.

II. Przepisy gry:

1. Czas gry: 4 x 8 minut /ryczałt/ z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 10 min., a między III i IV 2 minuty.
2. Po 4-rech przewinieniach indywidualnych zawodnik musi opuścić boisko.
3. W razie remisu zarządza się 4 minutowe dogrywki.
4. Obowiązuje przepis 4 -ech przewinień dla zespołu w każdej kwarcie, po których wykonywane są rzuty wolne.
5. Zawody nie mogą się rozpocząć jeżeli zespół nie liczy 8 zawodników.
6. W razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
7. Czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole przeciwnika w ciągu 8 sekund.
8. Nowe 14 sekund zostają przyznane, gdy piłka dotyka obręczy po zbiórce w ataku.



GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

9. Rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie.
10. W każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
11. Rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów
2. Jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
3. Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005
2. zespół liczy 12 zawodników.

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

dziewczęta 224 cm

chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów, trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.



I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005
- zespół liczy do 14 zawodników

II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy.
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56) – chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/e),
 - b. większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - c. większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - d. większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e. większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - f. losowanie.

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005
- oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrapki, trampki, lub (zgodne z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej)
5. piłka: numer „5”,
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.

11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
- zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

2. Przepisy gry

Wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.

- czas gry: 3 tercje x 5-10 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora)
- ostatnia minuta meczu jest zatrzymywana na każdy gwizdek sędziego.
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przed bramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za przegrana 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - lepsza różnica bramek w całym turnieju,

GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 10 uczniów/uczennic danej szkoły rocznik 2003 – 2005

2. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych warunków:

- dziewczęta 10 x 800 - 1000 m
- chłopcy 10 x 1200 –1500 m

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- bieg zostanie rozegrany w formie sztafety, zawodnicy startujący na pierwszej zmianie biegną ze startu wspólnego.
- strefa zmiany wynosi 20 m (10 m przed i za linią startu).

➤ UWAGA NUMERY STARTOWE POWINNY BYĆ ZAZNACZONE PISMEM ARABSKIM

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005
Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
		Gra podwójna
	B – Y	B – X

- Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
- Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
- Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
- System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018r.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003 – 2005
Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + zawodnik rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

1. Kolejność gier:	I rzut	II rzut	III rzut
	A – X		A – Y
		Gra podwójna	
	B – Y		B – X

2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
3. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
4. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły, rocznik 2003-2005
- drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
- Skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
- Na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
- Skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
- W zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są

ostateczne.

Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

II. Program zawodów

- zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
- zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
- tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. Na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku



nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów,

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 8 dziewcząt lub 8 chłopców, urodzonych w latach 2003- 2005. Każdy uczestnik może

startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

W zawodach wojewódzkich startuje 10 najlepszych zespołów, które zostaną wyłonione z zawodów

półfinałowych.

Odbędą się 3 Półfinały, w których udział wezmą:

I półfinał - I i II strefa / Słupsk, słupski, bytowski, człuchowski, kościerski, starogardzki, gdański, chojnicki/

II półfinał - III i IV strefa / kwidzyński, sztumski, malborski, nowodworski, Gdańsk – 4 zespoły /

III półfinał - V i VI /kartuski, lęborski, pucki, wejherowski, Tczew, Gdynia - 2, Sopot /

Z każdej z grup awansują trzy zespoły do finału. Miejsce w finale ma zespół gospodarza, o ile nie awansuje z półfinału.

II. Program zawodów

wg kolejności startów

- Sztafeta 8×50 m stylem dowolnym
- Wyścigi indywidualne
 - 50 m stylem motylkowym – 2 zawodników z danej szkoły,
 - 50 m stylem grzbietowym – 2 zawodników z danej szkoły,
 - 50 m stylem klasycznym – 2 zawodników z danej szkoły,
 - 50 m stylem dowolnym – 2 zawodników z danej szkoły,

III. Przepisy techniczne

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25-metrowej
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie,
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii,
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych. Sztafety – serie na czas, rozstawienie sztafet wg wyników indywidualnych do punktacji drużynowej.

4. Punktacja drużynowa

Sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę.

Punktację prowadzi się według zajętych miejsc w poszczególnych konkurencjach:

- w indywidualnych: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.,
- w sztafecie: I m – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.,
- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety,
- drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig,

- jednak nie podlega dyskwalifikacji,
- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów,
 - w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.,
 - prowadzi się oddzielnie punktację dla dziewcząt i chłopców.

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003 – 2005
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy

II. Przepisy gry

1. Finały wojewódzkie w siatkówce plażowej, w których udział weźmie 6 drużyn, zwycięzców półfinałów wojewódzkich rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”.
2. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
3. Wysokość siatki:
 - dziewczęta 224 cm
 - chłopcy: 243 cm
4. Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
5. Zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
6. Kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
7. Każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
8. Każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 5 uczniów/uczennic szkoły rocznik 2003 – 2005.



II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

dziewczęta 1500 m

chłopcy 2000 m

1. Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników
2. Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 5 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
3. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
4. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 4 zawodników, potem 3 itd....
5. W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.
6. Oddzielna klasyfikacja indywidualna dziewcząt i chłopców.

LEKKA ATLETYKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I Regulamin zawodów:

1. W zawodach startuje młodzież, uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005
2. W zawodach obowiązuje regulamin WSZS w Gdańsku, a następnie przepisy PZLA.
3. Obowiązuje sprzęt dla grupy wiekowej młodzików:
4. Konkurencje:

Dziewczęta: 100m, 80 m. p. płotki, 200 m. p.płotki.,300m, 600m, 1000m, sztafeta 4x100m, skok w dal, skok wzwyż, kula (3kg), dysk (0,75kg), oszczep (500g).

Chłopcy: 100m, 110 m. p. płotki, 200 m. p.płotki.,300m, 600m, 1000m, 2000m, sztafeta 4x100m, skok w dal, skok wzwyż, kula (5kg), dysk (1kg), oszczep (600g),

Zawodnik ma prawo startu w dwóch konkurencjach i sztafecie, a w przypadku biegów na 600m i dłuższych w jednym z nich i sztafecie.

5. Na zawody szkoła/ miasto/gmina/powiat wystawia jedną sztafetę.
6. Sztafetę tworzą uczniowie jednej szkoły lub może to być reprezentacja miasta/gminy/powiatu.
7. Zawodnik startujący w sztafecie nie obciąża limitów startujących z powiatu.
8. W biegach na 80m,100m, i 110 ppł. rozegrane zostaną eliminacje i finał (o awansie do finału decydują osiągnięte czasy), pozostałe biegi – serie na czas.
9. W konkurencjach technicznych - 4 próby bez finału.
10. W zawodach można startować w kolcach do 6 mm (nie dłuższych).
11. Na finał młodzież zgłasza się z własnymi numerami startowymi oraz pałeczkami (startujący w sztafecie).
12. W danej konkurencji musi wystartować min. 6 zawodników/zawodniczek, aby zostały naliczone punkty,
13. Medale zostaną przyznane przy przynajmniej 3 startujących zawodnikach/zawodniczkach
14. Numery powiatów są stałe:

BOWLING



1. ORGANIZATORZY:

- ✓ Centrum Sportu i Rekreacji U7, Gdański Zespół Schronisk i Sportu Szkolnego,

2. MIEJSCE ZAWODÓW:

- ✓ Centrum U7 Gdańsk, Plac Dominikański 7,

4. TERMINY:

Termin zostanie podany w osobnym komunikacie

5. UCZESTNICTWO:

- ✓ Uczestnictwo w zawodach jest bezpłatne.

6. DRUŻYNY:

- ✓ Drużyny składają się z pięciu zawodników uczniów jednej szkoły z klas VII – VIII i/lub gimnazjum
- ✓ Istnieje podział na kategorię dziewcząt i chłopców

7. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- ✓ W Międzyszkolnych Mistrzostwa Bowlingowych poszczególne 5-osobowe reprezentacje grają na własnych torach nie rywalizując bezpośrednio między sobą,
- ✓ Uzyskane wyniki są zapisywane, a następnie zestawiane z wynikami innych drużyn,
- ✓ Wszyscy uczniowie mają po 2 gry, z których suma punktów jest wliczana do klasyfikacji drużynowej,
- ✓ Eliminacje trwać będą po 3 dni na obiekcie Centrum U7 z uwzględnieniem:
 - ✓ **I dzień: Szkoły Podstawowe klasy młodsze,**
 - ✓ **II dzień: Szkoły Podstawowe klasy starsze,**
 - ✓ **III dzień: Szkoły Ponadgimnazjalne.**

8. ZGŁOSZENIA:

- ✓ Termin zawodów oraz termin zgłoszeń i rezerwacji torów zostaną podane w terminie późniejszym.
- ✓ Na zawody opiekun zespołu szkolnego zobowiązany jest dostarczyć zgłoszenia (które powinno zawierać numer szkoły, imię i nazwisko uczniów, imię i nazwisko opiekuna, oraz telefon kontaktowy).

9. NAGRODY:

- ✓ Puchary, medale i nagrody rzeczowe są ufundowane przez Gdański Ośrodek Kultury Fizycznej, Centrum U7 oraz sponsorów imprezy,
- ✓ Rozdanie nagród (pucharów, dyplomów i nagród rzeczowych) nastąpi bezpośrednio po zakończeniu Finału Wojewódzkiego Międzyszkolnych Mistrzostw Bowlingowych (styczeń/luty 2019),
- ✓ Nagrody otrzymają trzy najlepsze szkoły oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców oraz zwycięzcy indywidualni każdej z kategorii.

10. SPRAWY ORGANIZACYJNE:

- ✓ Uczniowie powinni cechować się dobrym stanem zdrowia potwierdzonym przez lekarza ,
- ✓ Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie .

11. INNE:

- ✓ Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji powyższego regulaminu,
- ✓ Opiekunowie drużyn szkolnych odpowiadają za młodzież znajdującą się na obiekcie U7

podczas zawodów,

- ✓ Wyniki oraz zdjęcia dostępne będą na stronie internetowej www.u7.pl i www.gzsiss.pl,
- ✓ Dodatkowe informacje pod nr. telefonu: 607 247 777 – Dział marketingu Centrum U7

LICEALIADA

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadgimnazjalnej (szkołyienne), rocznik 1999 i młodszy.
- zespół liczy 8 - 12 zawodników (w turnieju).

2. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 8 minut /ryczałt /z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 10 – 15 min., a między III i IV 2 minuty.
- zawody nie mogą się rozpocząć jeżeli zespół nie liczy 8 zawodników. W razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do dyspozycji jedną jednogminutową przerwę. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku

1. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadgimnazjalnej (szkoły dzienne), rocznik 1999 i młodsi
- zespół liczy 12 zawodników (w turnieju).

2. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 pkt. - trzeci decydujący set do 15 pkt.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

Zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

Drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadgimnazjalnej (szkoły dzienne), rocznik 1999 i młodsi
Zespół liczy do 14 zawodników

2. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów).

- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58)- chłopcy

- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.

- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanym i drużynami;
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;

- e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
- g) losowanie.

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadgimnazjalnej, rocznik 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
2. zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych graczy.
3. zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry: 3 tercje x 5-10 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przed bramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)

III. Punktacja

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrana- 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
- a. większa liczba zdobytych punktów
 - b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 - c. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 1999 i młodsi
- oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrapki, trampki, lub (zgodne z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej)



5. piłka: numer „5”,
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkuk o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 10 uczniów/uczennic jednej szkoły, urodzonych w 1999 i młodszych

2. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych warunków:

- dziewczęta 10 x 1000-1200 m
- chłopcy 10 x 1200-1500 m

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- bieg zostanie rozegrany w formie sztafety, zawodnicy startujący na pierwszej zmianie biegną ze startu wspólnego.
- strefa zmiany wynosi 20 m (10 metrów przed i za linią startu).

- UWAGA NUMERY STARTOWE POWINNY BYĆ ZAZNACZONE PISMEM ARABSKIM

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców - zespół składa się z 5 uczniów/uczennic urodzonych w 1999 roku i młodszych

2. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- a. dziewczęta 1500 m
- b. chłopcy 2500 m

3. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników. Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 5 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 4 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 3 zawodników, potem 2 itd.... W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły średniej, dziennej, młodzież urodzona w latach 1999 i młodszy.

Zespół liczy:

- 2 dziewczyny + 1 zawodniczka rezerwowa,
- 2 chłopcy + 1 zawodnik rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

1. Kolejność gier:
- | | | |
|--------|---------|----------|
| I rzut | II rzut | III rzut |
| A – X | | A – Y |

Gra podwójna

B – Y

B – X

2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

3. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi

zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.

4. Zawodnik rezerwowi może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.

5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnych urodzonych w 1999 i młodszy. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

1. Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X
2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
3. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
4. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

1. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie ponadgimnazjalnej, młodzież urodzona w latach 1999 i młodszy.
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

2. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. Na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.



3. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów.

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

- drużynę stanowią uczniowie szkoły średniej dziennej, rocznik 1999 i młodszy.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowego

II. Przepisy gry

4. Finały wojewódzkie w siatkówce plażowej, w których udział weźmie 6 drużyn, zwycięzców półfinałów wojewódzkich rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”.
5. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
6. Wysokość siatki:
 - dziewczęta 224 cm
 - chłopcy: 243 cm
4. Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
5. Zawodnik rezerwowego ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
6. Kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
7. Każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
8. Każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

FUTSAL

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

I. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców, zespoły z jednej szkoły, młodzież urodzona w latach 1999 i młodsi
Drużyna składa się z 10 zawodniczek /zawodników w całym turnieju (4 zawodników na boisku + bramkarz).

II.Przepisy gry

- Wymiary pola gry: długość minimum 25m, max. 42m, szerokość minimum 15m max 25m
- Bramki: odległość (licząc od wewnątrz) pomiędzy słupkami wynosi 3m, a odległość od dolnej krawędzi poprzeczki do powierzchni boiska wynosi 2m
- Ilość zmian zawodników nieograniczona,
- Zmiany w czasie przerwy w grze w strefie zmian,
- Obuwie – treningowe lub płócienne z podeszwą z gumy, (bez korków)
- Czas gry 2 x (12-15 min.),
- Przerwa 3min,
- Drużynie przysługują dwie przerwy 1min (po jednej w każdej połowie),
- Organizator może zmienić czas gry,
- Przy jednakowej ilości punktów o kolejności decydują :
 - bezpośrednie spotkanie ,
 - różnica bramek ze wszystkich spotkań,
 - większa ilość strzelonych bramek.

INDYWIDUALNA LA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

STARTUJĄCY: W zawodach startuje młodzież szkół, urodzona w latach 1999 i młodsi.

REGULAMIN: W zawodach obowiązuje regulamin WSZS w Gdańsku, a następnie przepisy PZLA.

PROGRAM:

Dziewczęta: 100m, 400m, 800m, 1500 m, 4x100m, skok w dal, wzwyż, kula (4kg), oszczep (600g) i dysk 1kg

Chłopcy: 100m, 400m, 800 m, 1500m, 4x100m, skok w dal, wzwyż, oszczep (800g), kula (6kg) i dysk 1,75 kg.

- Zawodnik ma prawo startu w dwóch konkurencjach + sztafeta
- Na zawody szkoła/miasto/gmina/powiat wystawia jedną sztafetę
- Biegający na 800m i 1500m mają prawo startu w jednej konkurencji
- W biegach 100m – serie na czas w finale 8 najlepszych czasów
- W pozostałych biegach klasyfikacja na podstawie osiągniętych w seriach wyników
- W konkurencjach technicznych – 4 próby bez finałów
- Sztafetę tworzą uczniowie jednej szkoły lub może to być reprezentacja miasta/gminy/powiatu
- W zawodach można startować w kolcach do 6 mm (nie dłuższych).
- Na finał młodzież zgłasza się z własnymi numerami startowymi oraz pałeczkami (startujący w sztafecie).
- W danej konkurencji musi wystartować min. 6 zawodników/zawodniczek, aby zostały naliczone punkty,
- Medale zostaną przyznane przy przynajmniej 3 startujących zawodnikach/zawodniczkach

BOWLING

1. ORGANIZATORZY:

- ✓ Centrum Sportu i Rekreacji U7, Gdański Zespół Schronisk i Sportu Szkolnego,

2. MIEJSCE ZAWODÓW:

- ✓ Centrum U7 Gdańsk, Plac Dominikański 7,

4. TERMINY:

Termin zostanie podany w osobnym komunikacie

5. UCZESTNICTWO:

- ✓ Uczestnictwo w zawodach jest bezpłatne.

6. DRUŻYNY:

- ✓ Drużyny składają się z pięciu zawodników uczniów jednej szkoły
- ✓ Istnieje podział na kategorię dziewcząt i chłopców

7. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- ✓ W Międzyszkolnych Mistrzostwa Bowlingowych poszczególne 5-osobowe reprezentacje grają na własnych torach nie rywalizując bezpośrednio między sobą,
- ✓ Uzyskane wyniki są zapisywane, a następnie zestawiane z wynikami innych drużyn,
- ✓ Wszyscy uczniowie mają po 2 gry, z których suma punktów jest wliczana do klasyfikacji drużynowej,
- ✓ Eliminacje trwać będą po 3 dni na obiekcie Centrum U7 z uwzględnieniem:
 - ✓ I dzień: Szkoły Podstawowe klasy młodsze,
 - ✓ II dzień: Szkoły Podstawowe klasy starsze,
 - ✓ III dzień: Szkoły Ponadgimnazjalne.

8. ZGŁOSZENIA:

- ✓ Termin zawodów oraz termin zgłoszeń i rezerwacji torów zostaną podane w terminie późniejszym.
- ✓ Na zawody opiekun zespołu szkolnego zobowiązany jest dostarczyć zgłoszenia (które powinno zawierać numer szkoły, imię i nazwisko uczniów, imię i nazwisko opiekuna, oraz telefon kontaktowy).

9. NAGRODY:

- ✓ Puchary, medale i nagrody rzeczowe są ufundowane przez Gdański Ośrodek Kultury Fizycznej, Centrum U7 oraz sponsorów imprezy,
- ✓ Rozdanie nagród (pucharów, dyplomów i nagród rzeczowych) nastąpi bezpośrednio po zakończeniu Finału Wojewódzkiego Międzyszkolnych Mistrzostw Bowlingowych (styczeń/luty 2019),
- ✓ Nagrody otrzymają trzy najlepsze szkoły oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców oraz zwycięzcy indywidualni każdej z kategorii.

10. SPRAWY ORGANIZACYJNE:

- ✓ Uczniowie powinni cechować się dobrym stanem zdrowia potwierdzonym przez lekarza ,
- ✓ Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie .

11. INNE:

- ✓ Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji powyższego regulaminu,
- ✓ Opiekunowie drużyn szkolnych odpowiadają za młodzież znajdującą się na obiekcie U7 podczas zawodów,
- ✓ Wyniki oraz zdjęcia dostępne będą na stronie internetowej www.u7.pl i www.gzsiss.pl,



GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

- ✓ Dodatkowe informacje pod nr. telefonu: 607 247 777 – Dział marketingu Centrum U7

Załącznik nr 1

Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 sierpnia 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.
2. Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **„Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach”**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia

<http://www2.mz.gov.pl/wwwmz/index?mr=m15&ms=739&ml=pl&mi=739&mx=0&ma=33020>

Ustala się co następuje:

- 1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.
- 2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej**



wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej, Gimnazjad i Licealiad.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
- c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

http://www.mz.gov.pl/data/assets/pdf_file/0007/6379/Standardy-w-profilaktycznej-opiece-zdrowotnej-nad-uczniami-s.pdf

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza



specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6./ Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS

(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol na zwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń A _s Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchyień w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają : 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w	Ewentualne ograniczenia ustalone indywidualnie w zależności od stanu zdrowia

GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

	wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	
B _k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C ₁ Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w.

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące powyższych kwestii będą zamieszczane na naszej stronie internetowej.

Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.

Załącznik nr 2

GDAŃSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY

Dyscypliny sportowe obowiązujące w roku szkolnym 2018 – 2019

IGRZYSKA DZIECI (dla uczniów ur. w 2006 roku i młodszych) – ID

1. Mini Koszykówka
2. Mini piłka siatkowa
3. Mini piłka nożna
4. Mini piłka ręczna
5. Unihokej
6. Trójbój lekkoatletyczny dla kl. III
7. Czwórbój lekkoatletyczny
8. Drużynowe biegi przełajowe
9. Sztafetowe biegi przełajowe
10. Tenis stołowy
11. Badminton
12. Szachy
13. Pływanie
14. Dwa ognie
15. Gry i zabawy – „Sztafety sprawnościowe”
16. Gra sportowa „Kwadrant” dla kl. III
17. Sztafety sprawnościowe dla kl. „I”
18. Sztafety sprawnościowe dla kl. „0”
19. Bowling

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (dla uczniów ur. w 2003 – 2005) – IMS

1. Koszykówka
2. Piłka nożna
3. Piłka ręczna
4. Piłka siatkowa
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
7. Drużynowe biegi przełajowe
8. Sztafetowe biegi przełajowe
9. Tenis stołowy drużynowy
10. Badminton drużynowy
11. Szachy drużynowe
12. Pływanie drużynowe
13. Siatkówka plażowa
14. Bowling

LICEALIADA MŁODZIEŻY (dla uczniów ur. w 1999 i młodszych) – Licealiada

1. Koszykówka
2. Piłka nożna
3. Piłka ręczna
4. Piłka siatkowa
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
7. Drużynowe biegi przełajowe
8. Sztafetowe biegi przełajowe
9. Tenis stołowy drużynowy
10. Badminton drużynowy



GDAŃSKI ZESPÓŁ SCHRONISK I SPORTU SZKOLNEGO

80-314 Gdańsk; Al. Grunwaldzka 244, tel./fax 346-03-03

<http://www.gokf.gda.pl>, E-mail: biuro@ssm.gda.pl;

11. Szachy drużynowe
12. Siatkówka plażowa
13. Piłka nożna halowa (Futsal)
14. Bowling